



株式会社 テイジイ総合研究所

本社：〒540 大阪市中央区内平野町2丁目1番1号 TEL. (06) 944-0848

SWORD DANCER

・増刊号・

ユーザーズマニュアル

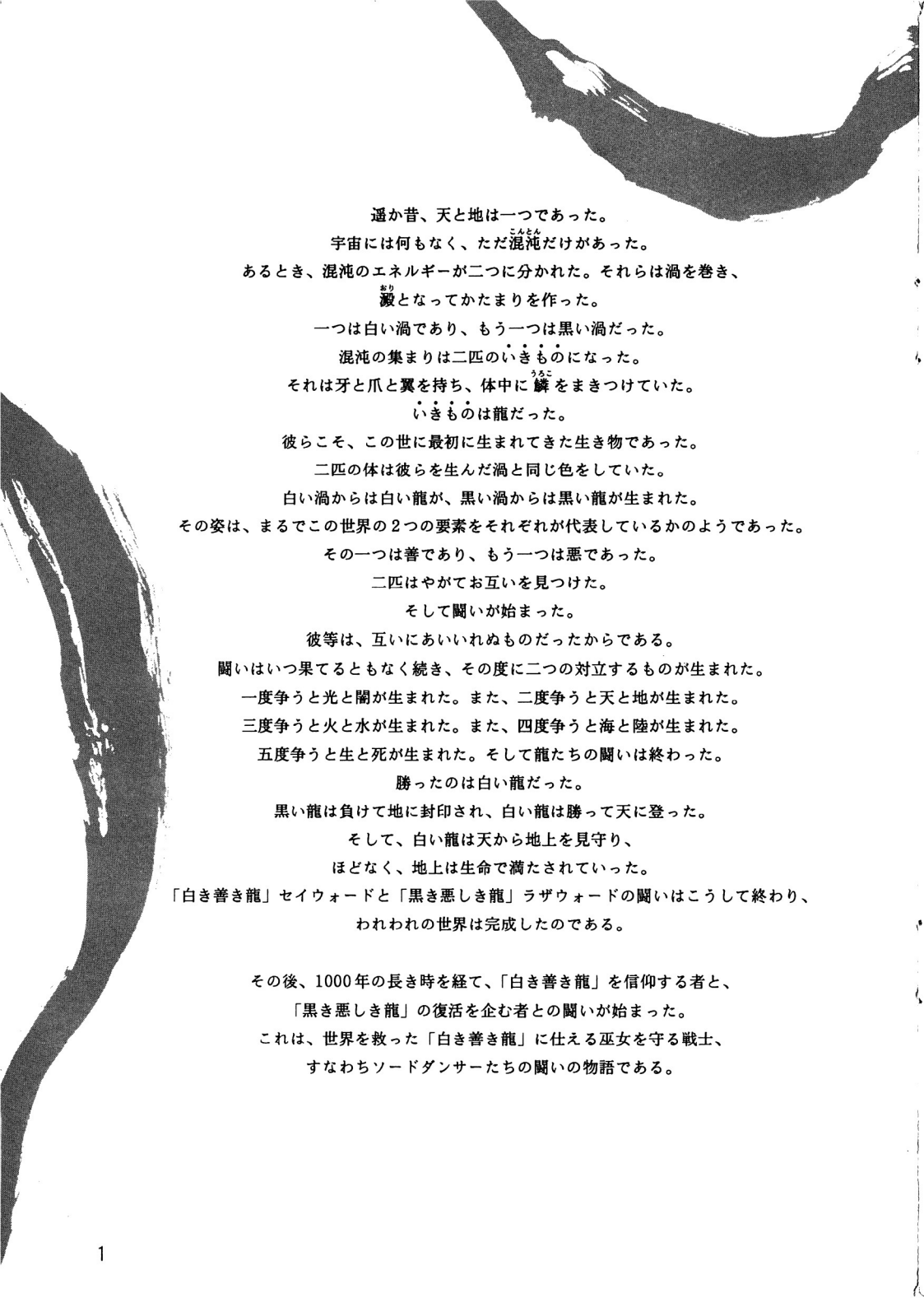


SWORD DANCER

・増刊号・

ユーザーズマニュアル





遥か昔、天と地は一つであった。

宇宙には何もなく、ただ混沌^{こんとん}だけがかった。

あるとき、混沌のエネルギーが二つに分かれた。それらは渦を巻き、
渦^{うり}となってかたまりを作った。

一つは白い渦であり、もう一つは黒い渦だった。

混沌の集まりは二匹のいきものになった。

それは牙と爪と翼を持ち、体中に鱗^{うろこ}をまきつけていた。

いきものは龍だった。

彼らこそ、この世に最初に生まれてきた生き物であった。

二匹の体は彼らを生んだ渦と同じ色をしていた。

白い渦からは白い龍が、黒い渦からは黒い龍が生まれた。

その姿は、まるでこの世界の2つの要素をそれぞれが代表しているかのようであった。

その一つは善であり、もう一つは悪であった。

二匹はやがてお互いを見つけた。

そして闘いが始まった。

彼等は、互いにあいれぬものだったからである。

闘いはいつ果てるともなく続き、その度に二つの対立するものが生まれた。

一度争うと光と闇が生まれた。また、二度争うと天と地が生まれた。

三度争うと火と水が生まれた。また、四度争うと海と陸が生まれた。

五度争うと生と死が生まれた。そして龍たちの闘いは終わった。

勝ったのは白い龍だった。

黒い龍は負けて地に封印され、白い龍は勝って天に登った。

そして、白い龍は天から地上を見守り、

ほどなく、地上は生命で満たされていった。

「白き善き龍」セイウォードと「黒き悪しき龍」ラザウォードの闘いはこうして終わり、
われわれの世界は完成したのである。

その後、1000年の長き時を経て、「白き善き龍」を信仰する者と、

「黒き悪しき龍」の復活を企む者との闘いが始まった。

これは、世界を救った「白き善き龍」に仕える巫女を守る戦士、

すなわちソードダンサーたちの闘いの物語である。



CONTENTS

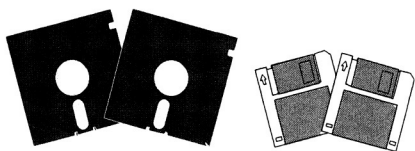
ゲームを始める前に	3
■ソフトのフロッピーディスクについて	3
■ハードウェアについて	4
動作環境	4
EMS、ハードディスクをお使いになるとき	5
音楽について	6
ジョイスティックについて	6
■ゲームの始めかた	6
フロッピーディスク2台でお使いになる場合	6
RAMドライブとフロッピーディスク1台でお使いになる場合	6
■各メニューの説明	7
ゲームの遊びかた	9
■操作のしかた	9
キーボード	9
ジョイスティック	9
戦闘の方法	9
防御	9
必殺技	9
キャラクター紹介	10
ヒエン（飛燕）	10
ジゼル	11
テッタ（鉄太）	12
アガデイル	13
イービー	14
くのいち	15
スライム	16
こんなときは	17
■ソフトが動かないとき	17
■ディスクが壊れたとき	17
ご注意	17
スタッフ	18

ゲームを始める前に

ソフトのフロッピーディスク について

このゲームのソフトは、2枚のフロッピーディスク（Aディスク、Bディスク）で構成されています。

パッケージを開けたとき、AディスクとBディスク、それぞれ1枚ずつのフロッピーディスクが入っていることをお確かめください。万一、フロッピーディスクの構成が違っているときは、株式会社テイジイ総合研究所にご連絡ください。



5インチ
フロッピーディスク or 3.5インチ
フロッピーディスク

ご注意

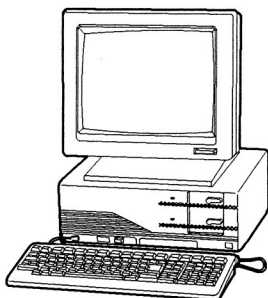
- Aディスクは、「書き込み禁止の状態」（プロテクトシールを貼るなど）にしないでください。
- Aディスクは、MS-DOSのDISKCOPYコマンドなどで作ったバックアップディスクを使うこともできます。この場合、元のAディスクは大切に保管してください。
- Bディスクは、本製品をそのままお使いください。
- 本製品は、ハードディスクおよびEMSに対応していますが、お使いになるときはMS-DOSの知識が必要です。
もし、誤ってお客様に被害が生じても、当方では責任を負いかねますので、あらかじめご了承ください。
- MIDI音源をお使いになるには、ローランド社のMPU PC98/II相当品が必要です。
※ CM-500は、モードCにしてお使いください。
※ RS-232Cを利用したMIDIはお使いになれません。

ハードウェアについて

動作環境

このゲームをプレイするには、次のハードウェアが必要です。

◆コンピュータ本体



NEC PC-9801シリーズ (VM/UV以降の機種)、PC-H98S

EPSON PC-286/386/486シリーズ

※VM0/2/4は16色ボードが必要です。

※VM0/2/4、UV2はメインメモリが640キロバイトが必要です。

※ノートタイプのコンピュータをお使いになることもできます。

※フロッピーディスクドライブ2基またはフロッピーディスクドライブ1基とRAMドライブが必要です。

ノートタイプをお使いのときは、NEC PC-9801N以降の機種およびEPSONノートをお使いになれます。

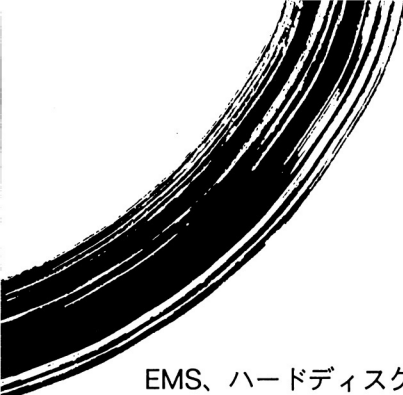
※ノートタイプの場合、モノクロ液晶ディスプレイの機種は、カラーで表示されません。



◆ディスプレイ

専用高解像度ディスプレイ (400ライン、アナログ16色表示ができるもの)

※ディスプレイは、必ずアナログディスプレイをお使いください。デジタルディスプレイをお使いになると、色が正しく表示されません。



EMS、ハードディスクを お使いになるとき

ハードディスク、EMSをお使いになるときは、MS-DOSの知識が必要です。MS-DOSの知識に自信のない方はご遠慮ください。もし、誤ってお客様に被害が生じても、当方では責任を負いかねます。

◆EMSをお使いになるとき———

EMSドライバのバージョンは4.0以上でページフレームがC000H番地以降に存在することが条件です。

- ①フロッピーディスクを1枚用意し、MS-DOSが起動できるようにフォーマットしてください。
- ②Aディスクの内容すべてを、用意したフロッピーディスクにコピーします。
- ③お客様がお持ちのEMSドライバをCONFIG.SYSに組み込みます。

この手順で作成したフロッピーディスクは、Aディスクとしてお使いになれます。

ゲームを始めたら、「環境設定」でEMSをキャッシュに「使用する」に設定してください。

万が一、EMSの使用により正しく動作しなくなったときは、恐縮ですが、EMSをキャッシュに「使用しない」に設定してください。

また、EMSドライバを組み込んだことによってメモリが足りなくなり、ゲームを始められないことがありますので、ご注意ください。

◆ハードディスクをお使いになるときは、MS-DOSでフォーマットされたハードディスクに3メガバイト以上の空き領域が必要です。ハードディスクに任意のサブディレクトリを作り、そこに本製品のAディスク、Bディスクの内容をすべてコピーしてください。ゲームを始めるときは、作成したサブディレクトリにカレントを移して、GS.EXEを実行してください。

万が一、ディスクの空き容量が足りないときは、CONFIG.SYSから不要なデバイスドライバを削除してから実行して下さい。

音楽について

このゲームは、次の音源およびインターフェースに対応しています。

◆FM音源ボード

NEC PC9801-26/26K および
内蔵FM音源

※NECの以外の製品では動作の保証ができません。

必ず、NECの製品をお使いください。

※内蔵FM音源をお使いのときは、ジョイスティックを使うことができません。

◆MIDI音源

ローランド MT32/CM32L,CM64,
SC55/SC155/CM-300/
CM-500 (他GSシリーズ)

ジョイスティックについて

このゲームはFM音源ボード上のジョイスティックに対応しています。PC-9801DA/DXなどのFM音源を内蔵しているタイプのコンピュータにはジョイスティックインターフェースがありませんので、ジョイスティックを使うことができません。

ゲームの始めかた

フロッピーディスク2台で お使いになる場合

①コンピュータの電源を入れます。

②コンピュータ本体のドライブ1にAディスク、ドライブ2にBディスクを入れてリセットボタンを押してください。

RAMドライブとフロッピー ディスク1台でお使いになる場合

①Aディスクをフロッピーディスクドライブにセットし、内容を本体のRAMドライブにコピーしてから、Aディスクを抜きます。

②Bディスクをフロッピーディスクドライブにセットして、RAMドライブから始めます。

※ノートタイプの場合は、ノートメニューの「オートモード」を使うと簡単です。
くわしくは、コンピュータの取扱説明書をお読みください。



各メニューの説明

対戦モード

◆キャラクタ選択

- 1対1で対戦を行います。相手にはコンピュータと人間（プレイヤー2）が選べます。
- 7人のキャラクタの中から、自分のキャラクタを選びます。方向キーの上・下でキャラクタを選び、方向キーの左・右でレベルを選びます。
- 選択が終わったら、決定キーを押して、対戦を始めます。
- ランダム選択を選ぶと、コンピュータが7人のキャラクタの中から1人を選びます。
- リターンキーを押すと、プレイヤー1とプレイヤー2両方の決定キーを押したことになります。
- ESCキーを押すと、1つ前のメニューに戻ります。このとき、キャンセルキーは使えません。

トーナメント モード

◆トーナメント開始

◆参加選手を選ぶ

◆登録選手を見る

◆新規選手を登録する

◆登録選手を抹消する

- トーナメントによる勝ち抜き戦を行います。選手（最大12人）をあらかじめ登録しておき、その中から、1人～8人を選んで対戦します。選んだ選手が8人に足りないときは、コンピュータが相手をするか、不戦勝になります。（環境設定で選んでください。）
- 不戦勝に設定されているときは、2人以上参加しなくてはなりません。対戦結果は記録されます。
- トーナメント対戦を始めます。
- 参加する選手を12人まで選ぶことができます。
- すでに登録された選手を見ることができます。
- 新しく、選手を登録します。すでに12人登録しているときは、「登録選手を抹消する」で、選手を消してから登録してください。
- 選手を登録するときは、自分の名前を登録します。
- 登録している選手を消します。

モンスターアタック

◆キャラクタ選択

- 自分のキャラクタを選んだ後、レギュラー7人、モンスター5匹と、次々に対戦します。
- モンスターと闘う自分のキャラクタを選びます。

スタッフ通信

- 制作スタッフからの声や、色々な情報が入っています。

トレースモード

・「環境設定」でトレースモードを「記録する」にしておくと、対戦モードでの戦闘が記録されます。記録されたデータは、さらに5種類保存することができますので、自分の闘いの記録を画面に再現することができます。

- ◆トレースデータ再現 ・保存した闘いの記録を画面に再現します。
- ◆トレースデータ保存 ・トレースした闘いの記録を保存します。5つまで、闘いの記録を保存できます。

環境設定

- ◆コンピュータレベル ・コンピュータの強さを設定します。
0～7の8段階で、数字が大きいくほど強くなります。
- ◆ゲーム速度 ・ゲームの速度を設定します。
0～7の8段階で、数字が小さいほど速くなります。
- ◆ステージ背景 ・戦闘画面の背景を選びます。
ランダムを選ぶと、戦闘ごとにコンピュータが勝手に選んでくれます。
- ◆トーナメントモード ・トーナメント対戦で、選んだ選手が8人に足りないとき、コンピュータが相手をするか、不戦勝にするかを選びます。
- ◆音源選択 ・使う音源を選びます。
CM-32LのときはMT-32を、GS対応音源のときは、SC-55を選んでください。
- ◆時間制限 ・戦闘のとき、時間制限をつけるかどうか、選びます。
- ◆名前表示 ・名前の表示を消すと、少しだけゲームの速さが速くなります。
処理速度の速い機種では、必要ありません。
- ◆画面サイズ ・標準サイズにするか、縦長のワイドサイズにするかを選びます。
- ◆トレースモード ・戦闘経過を記録するかどうかを決めます。
- ◆キャッシュ ・この設定をするには、MS-DOSの知識が必要です。
EMSをキャッシュとして使うことでディスクアクセスを減らし、ゲームの速度を速くすることができます。

DOSに戻る

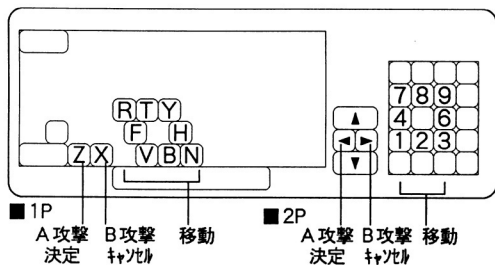
・ハードディスクをお使いのときだけ、表示されるメニューです。
DOSのコマンド画面に戻ることができます。

ゲームの遊びかた

操作のしかた

キーボード

- 1人で遊ぶとき
下の図の■1Pまたは■2Pのキーを使います。
- 2人で遊ぶとき
プレイヤー1は下の図の■1P、
プレイヤー2は■2Pのキーを使います。



- 移動キーの使いかた(プレイヤー1の場合)

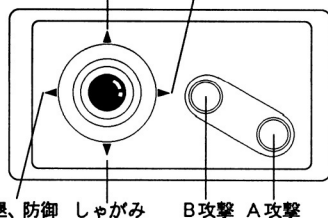


- ※敵が左方向にいるときは、左右の方向キーが逆になります。
- ※敵と逆方向の方向キーを押すと、防御になります。
- ※どのキャラクターも、地上で間合いに入って右方向キーまたは左方向キーとB攻撃キーを押すと、相手を投げることができます。
- ※リターンキーを押すと、プレイヤー1とプレイヤー2の決定キーを同時に押したことになります。また、ESCキーを押すと、プレイヤー1とプレイヤー2のキャンセルキーを同時に押したことになります。

ジョイスティック

ジョイスティックは、FM音源ボード上のジョイスティックインターフェースに対応しています。

[1P、2Pともに] ジャンプ 前進



このイラストは敵が右方向にいるときの説明です。敵が左方向にいるときは、スティックの左右が逆になります。

※「キャラクター紹介」で説明している必殺技を使うときは、方向キーのかわりに、スティックをその方向に倒してください。

戦闘の方法

A攻撃・B攻撃キーを押します。敵の隙をうまくつけて大きなダメージを与えてください。ただし、後ろ向きにジャンプしながらの攻撃はできません。敵のHPを0にすれば勝ちになります。

防御

敵と反対方向の移動キーを押すと防御の体勢をとります。ただし、敵が必殺技を使ったときは、ある程度のダメージを受けます。HPが0になると、死んでしまいます。

必殺技

必殺技は普通の攻撃よりも大きなダメージを与えることができます。技の種類とそのキー操作はキャラクターによって異なります。「キャラクター紹介」をご覧ください。

キャラクター紹介

ヒエン (飛燕) HIEN



彼はスザクの村の「龍の巫女」を守る戦士
「ソードダンサー」の一人である。
スザクに古くから伝わる「刀」「手裏剣」を使う。

◆必殺技

※これは敵が右方向にいるときの説明です。敵が左方向にいるときは、
左右の方向キーが逆になります。



手裏剣

右方向キー＋
A 攻撃キー＋攻撃キー－B



流星投げ

垂直ジャンプ中に
A 攻撃キー＋ B 攻撃キー－



燕月斬

下方向キーをしばらく押して
B 攻撃キー＋上方向キー－

ジゼル ZIZEL

ムグルの洞窟で飛燕に助けられた女の子。
実はトゥーラ王国のおてんば王女。
愛用のレイピア「シルフィード」を自在に使いこなす。



◆必殺技

※これは敵が右方向にいるときの説明です。敵が左方向にいるときは、左右の方向キーが逆になります。



空中投げ

空中で相手の間合いに入って
B 攻撃キー



ジゼルキック

ジャンプの最頂点で
A 攻撃キー



シルフィードショット

左方向キーをしばらく押して
B 攻撃キー + 右方向キー

テッタ (鉄太) — TETTA

飛燕の師匠にあたるベテランソードダンサー。なぜか剣を使わず、格闘戦を得意とする。



◆必殺技

※これは敵が右方向にいるときの説明です。敵が左方向にいるときは、左右の方向キーが逆になります。



ハンマーボム

ジャンプ中に下方向キー+B



ギロチンドロップ

ジャンプ中に下方向キー+A



テッタダイナミック

敵に接近し、
下方向キー+AとBを同時に押す

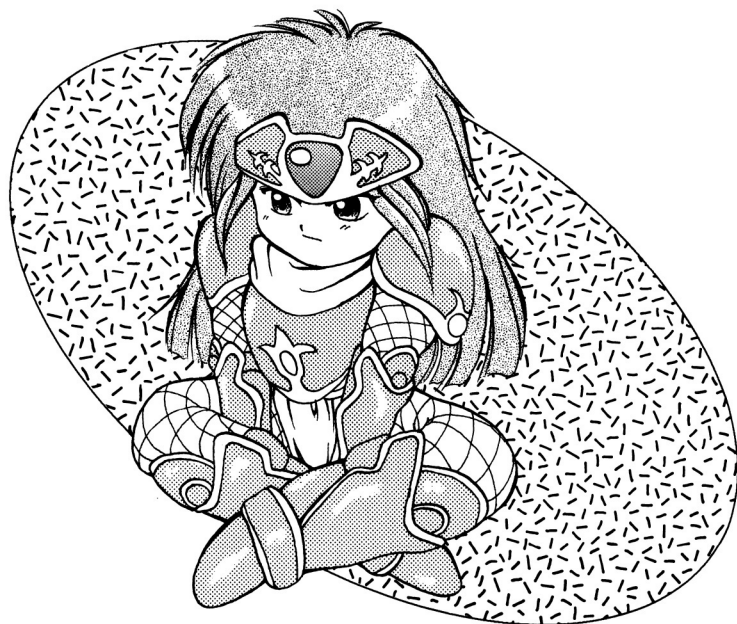


ボディプレス

ナメジャンプ中に下方向キー+B

アガディル AGADIL

黒き悪しき龍「ラザウード」の復活を企むジュオーの手下であったが、裏切って自分の記憶を取り戻すべく飛燕とともに旅をする。武器は鎧の中に隠された仕込み刀。



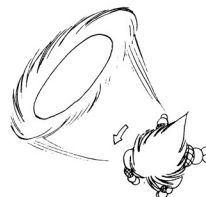
◆必殺技

※これは敵が右方向にいるときの説明です。敵が左方向にいるときは、左右の方向キーが逆になります。



スクラッチ

垂直ジャンプ中に
下方向キー+A攻撃キー



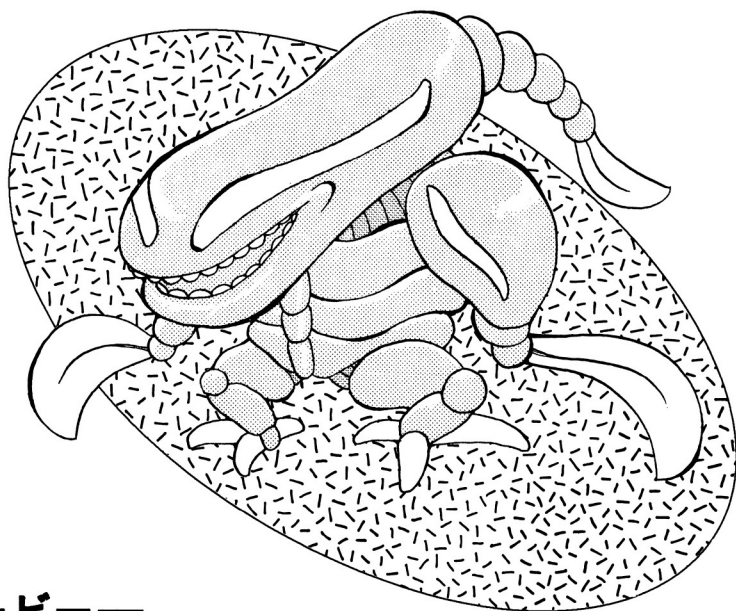
ブーメランファンング

右方向キー+A攻撃キー+
B攻撃キー



ローリングアタック

左方向キーをしばらく押して
B攻撃キー+右方向キー

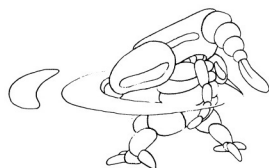


イービー— EVY

ジュオーの邪悪な魔法でつくられた怪物。
両手の位置にある鎌から生み出されるダークカッター
は闘う相手を一瞬で屠^{ほろ}ってしまう。

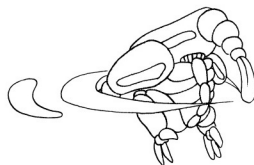
◆必殺技

※これは敵が右方向にいるときの説明です。敵が左方向にいるときは、
左右の方向キーが逆になります。



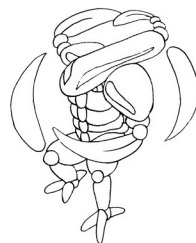
ダークカッター

右方向キー＋
A 攻撃キー＋攻撃キー B



フライングダークカッター サイクロン

垂直ジャンプ中に
A 攻撃キー＋ B 攻撃キー



左方向キーをしばらく押して
B 攻撃キー＋右方向キー

ジュオー配下の忍者軍団の幹部。忍術の達人で、火楯の術などの攻撃術以外にも、相手を自分の意思どおり操る術なども会得しているらしい。



くのいち KUNOICHI

◆必殺技

※これは敵が右方向にいるときの説明です。敵が左方向にいるときは、左右の方向キーが逆になります。



空中投げ

空中で間合いに入って
B 攻撃キー



火楯の術

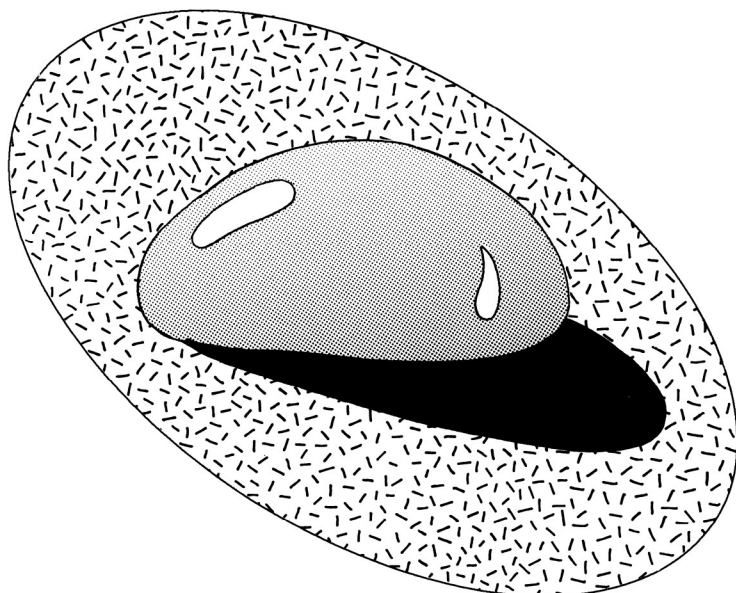
下方向キー＋
A 攻撃キー＋ B 攻撃キー



火炎弾

右方向キー＋ A 攻撃キー＋
B 攻撃キー

スライム類スライム科。主に森の中や洞窟の中に生息している。
トトの村周辺には青色のスライム以外は見られないが、赤いものも
存在する。
赤い方はメスではないかとの意見もあるが、スライムに性別があるの
かは不明である。



スライム SLIME

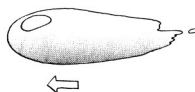
◆必殺技

※これは敵が右方向にいるときの説明です。敵が左方向にいるときは、
左右の方向キーが逆になります。



すらいむしょっと

右方向キー＋
A 攻撃キー＋ B 攻撃キー



すらいむあたたっく

左方向キーをしばらく押して
B 攻撃キー＋右方向キー

こんなときは

ソフトが動かないとき

製品には万全を期していますが、万一ソフトが動作しないときには、次のことをお確かめください。

◆画面が真っ黒で何も表示されない——

ディスプレイの電源は入っていますか？

画面の明るさの調整は適切ですか？

ディスプレイのケーブルはしっかりとつながっていますか？

◆音が鳴らない——

音源は正しく装着されていますか？

音源の設定は正しいですか？

◆ゲームが始まらない——

コンピュータの電源は入っていますか？

メモリが640キロバイト以上ありますか？

これらの点をお確かめの上、なおソフトが動作しないときは、ディスクの初期不良の可能性あります。まことに申し訳ありませんが、なるべく詳しい状況をお書きになった上、弊社までディスクと一緒に郵送してください。原因を調査した上で、交換品をお送りいたします。送料は弊社が負担いたします。

ディスクが壊れたとき

もし操作ミスなどでディスクが壊れてしまった場合、有償でディスクを交換いたします。この場合、手数料としてディスク1枚に付き1,000円（消費税込み）をいただきますのでご了承ください。

封筒に、①壊されたディスク、②手数料（現金または定額小為替）、③このページの「ディスク修理応募券」を切り取って入れ、下記の住所までお送りください。

送料はユーザーの負担でお願いいたします。

ご注意

このプログラムおよびマニュアルの一部または全部を無断で複製することは法律により禁止されています。

レンタルやコピーを行いますと、著作権法により罰せられます。

この製品の仕様は、将来予告なしに変更することがあります。

株式会社テイジ総合研究所

〒540 大阪市中央区内平野町2丁目1番1号

TEL (06) 944-0848

FAX (06) 942-5234

スタッフ

ゲームデザイン 工藤 寛之

メインプログラミング 堀川 浩則

サブプログラミング 有原 昌顕
西 義隆

マニュアルイラスト 西村 裕晃

音 楽 引野 ゆう子

マニュアルデザイン／制作 株式会社プロデュース

企画／制作 株式会社ティジイ総合研究所
(C) 1992 T G L





株式会社 テイジイ総合研究所

本社：〒540 大阪市中央区内平野町2丁目1番1号 TEL. (06) 944-0848